

員山童玩公園興建計畫 第二次公聽會

主辦單位：宜蘭縣政府

106.01.14



會議主旨

- 一. 針對土地所有權人及相關利害關係人，說明員山童玩公園興建計畫內容，呈現計畫之公益性、必要性、適當性及合法性。
- 二. 針對第一次公聽會之意見進行說明。
- 三. 說明基地內私有土地協議價購相關程序。
- 四. 促進交流並廣納各界意見。

議 程

- 一、時間:民國106年01月14日(星期六)上午10時
- 二、地點:宜蘭縣員山鄉立圖書館1樓視聽室(地址:宜蘭縣員山鄉復興路20號)
- 三、主持人:宜蘭縣政府化局李局長志勇
- 四、會議程序表

時間	內容
10:00—10:10	與會人員簽到、就座
10:10—10:20	(1)主持人宣布公聽會開始 (2)主持人介紹與會來賓 (3)主持人說明公聽會要旨
10:10—10:30	與會貴賓致詞
10:30—10:50	員山童玩公園興建計畫說明
10:50—11:30	意見表示與回應
11:30—11:40	臨時動議
11:40—11:50	主持人結語
11:50	散會

簡報大綱

- 壹 員山童玩公園計畫內容**
- 貳 第一次公聽會意見回覆**
- 參 園區經營vs.社區帶動**
- 肆 後續推動**
- 伍 相關資訊及聯絡方式**

壹 員山童玩公園計畫內容

轉型發展方向：推動宜蘭童玩天地

結合政府及民間，推動宜蘭「童玩天地」



1. 政府經營「**網絡型園區**」，帶動園區周邊民間產業及社區發展。
優先推動：親水公園+員山園區。
2. 結合園區水綠環境與特色資源，整合發展「**流域區帶**」。
優先針對冬山河、宜蘭河。
3. 推動「**童玩村**」。結合園區周邊社區，發展童玩文創、樂活/樂學產業。

結合農林漁牧 的 童玩 和 遊戲
輔導帶動全民參與
發展-- --
地區觀光 社區旅遊 樂活產業

持續辦理童玩節
推動 宜蘭河和冬山河流域
朝向 特色化 國際化
發展 觀光旅遊事業

全民
參與

樂活
樂學

文創
產業

體驗
經濟

童玩天地帶動引擎：雙園區定位



親水公園



員山童玩公園

創生童玩 研發及文化深耕

(二園區基地)



親水及節慶活動
行銷童玩

全年經營

常態/主體經營項目

節慶期間/特策經營項目

員山
童玩公園

創製
童玩

- 研發** 童玩/遊具
- 展覽** 童玩(生活中的遊戲)
- 交流** 童玩工藝傳習營隊/研討會
- 遊戲** 水遊戲(溫泉)

- 藝術地景** - 創意活動
- 潛能遊戲** - 結合周邊水與綠
- 長程願景：推動主題性
旅宿餐飲 或 會展中心**

親水公園

行銷
童玩

- 遊戲** 水遊戲(河流-水上活動)
- 演出** 小型劇場/環境劇場
- 展覽** 舞蹈(節慶中的遊戲)
- 交流** 表演藝術教學/營隊

- 亮點遊戲** + 風雨遊戲場
- 主題展** - 臨時展館
- 舞蹈表演** + 戶外劇展

規劃基地

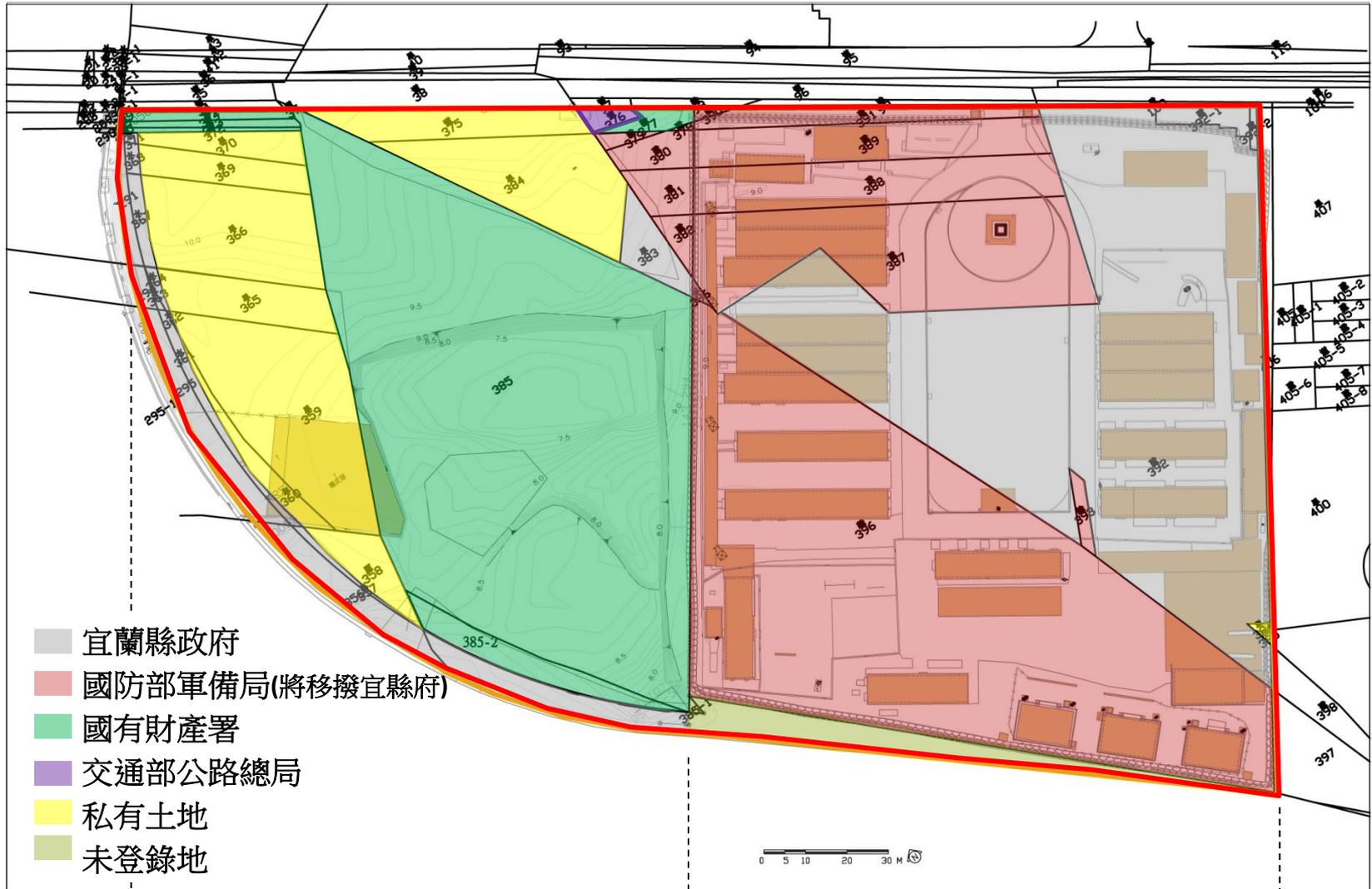
地點	功能角色	範圍
親水公園 (第一園區) 22公頃	<ol style="list-style-type: none"> 童玩節慶基地，行銷宜蘭童玩天地。 營運目標：創造盈餘，支持童玩文化、人才深耕培育。 	主要範圍：冬山河親水公園 相關範圍：鄰接之公有地及水域環境。
員山童玩 公園主體 園區 (第二園區) 3.77公頃	<ol style="list-style-type: none"> 童玩創生基地，深耕宜蘭童玩文化、培育童玩人才。 營運目標：收入與支出打平，自給自足。 	主要範圍：整合宜蘭河岸私有地、國有財產局土地及相鄰零星公有地、外員山營區土地。 相關範圍：鄰接之員山公園及公設和水域環境。

基地現況

1. 空間配置



土地權屬



紅框 園區範圍

發展目標



備註：(雙園區場域機能共構相成)

1. 冬山河親水公園長期舉辦童玩節慶，仍為本縣「行銷童玩」的場域，透過節慶資源的導入，型塑亮點。
2. 有關遊具的實體研發、打樣、製成，以中興文創園區為輔助場域。

經營分區

展示互動區

園區主軸。經營童玩展覽/兒童潛能開發工坊/匠師及藝術家-前店後場展演，開放度最高，活動強度最高。

童玩地景公園

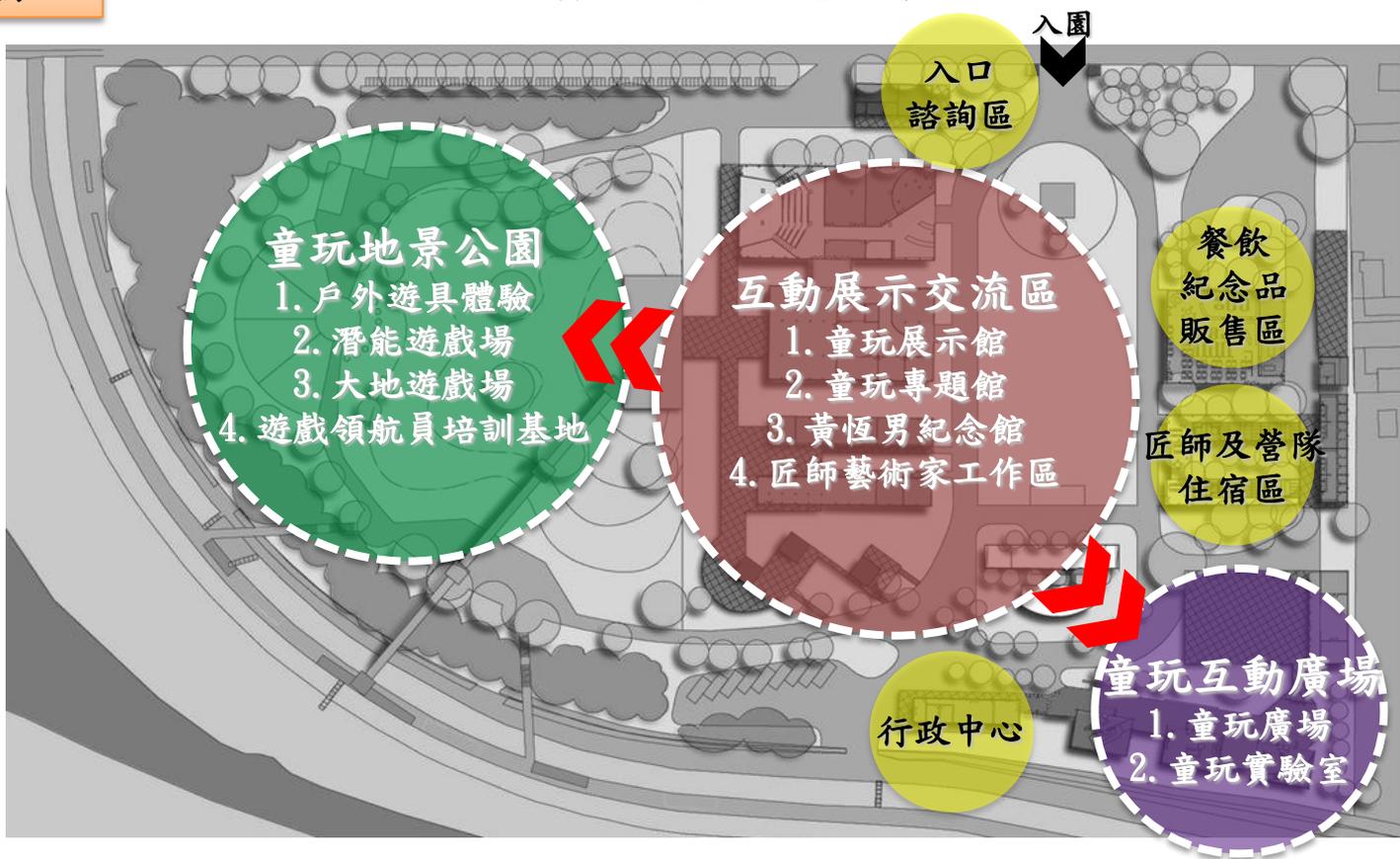
親近水/綠/陽光/泥土的自然遊戲環境，提供戶外遊具體驗、潛能開發遊戲、可遮風雨的半戶外遊戲場所，並培訓〈大宜蘭遊戲領導員〉。

童玩互動廣場

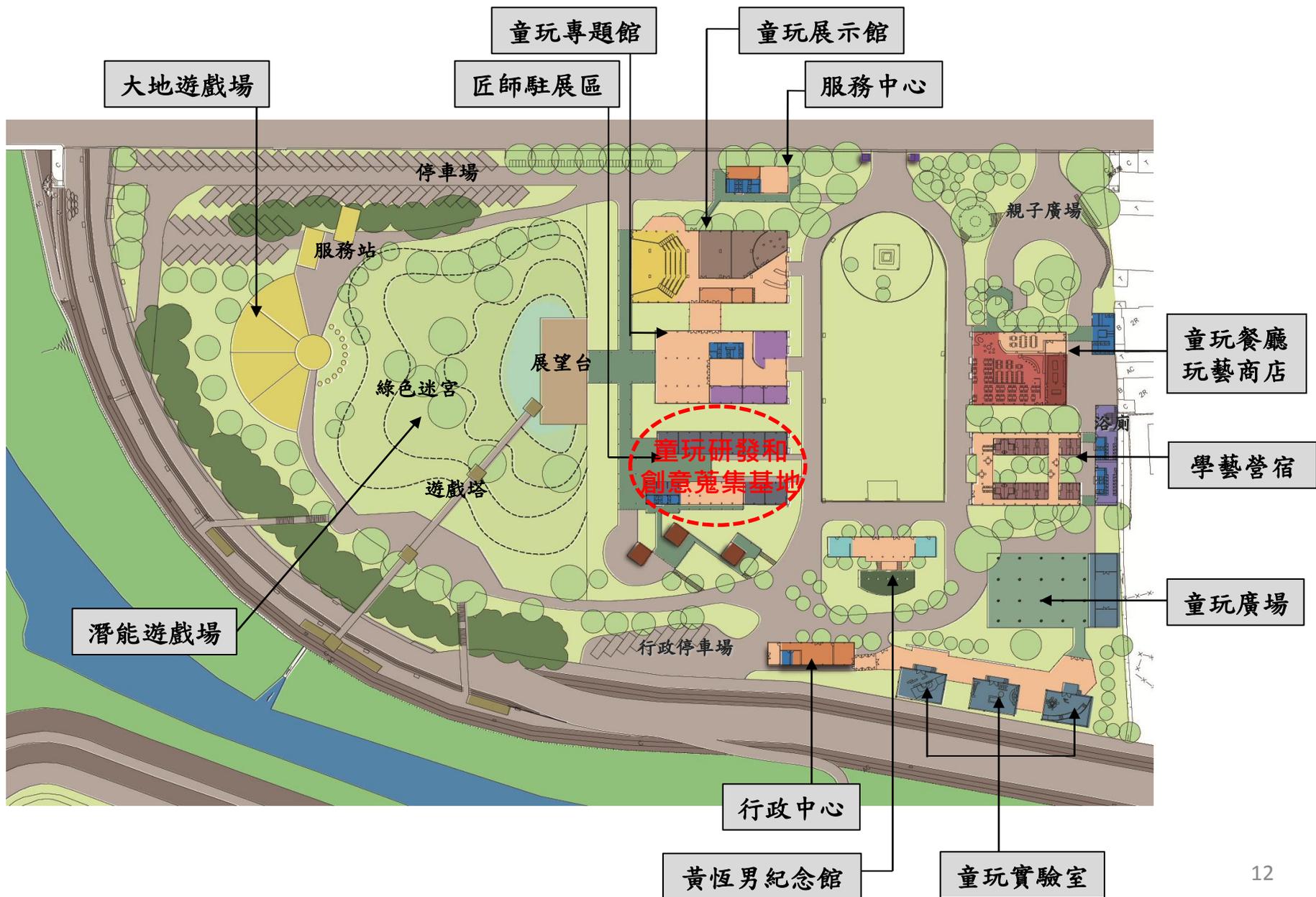
大型創藝遊具分享、製作、實驗型特殊遊戲、半戶外展演空間。

園區服務

入口諮詢、行政中心、餐飲紀念品販售、學員住宿。



整體配置(空間機能)



貳 第一次公聽會意見回覆

一 園區東邊配置

園區東邊圍牆是否有機會重新整理？

答

園區整建時將加強圍牆整理及美化、加固等。

園區東邊缺少一條排水溝。

答

園區內將建置排水系統，不會外排到東側圍牆外。

園區排水系統圖



二 預算編列

目前童玩公園預算只有編列兩億多，似乎不夠，應該說目前經費只是建置雛形。

第二階段再向上爭取文化部或其它預算來支應，以創造員山鄉的特色據點。

答

1. 有關園區的興建經費，除已申請之自償性基金外，縣政府也已拜會中央文化部爭取相關補助經費。
2. 另已申請內政部營建署城鎮風貌型塑整體計畫補助。

三 園區規模

1. 童玩節節慶遊具汰換的成本太高，因而當年有興建童玩公園的倡議。原來選在粗坑，但因為環境影響評估沒有過，遂取消該基地，但仍持續尋找適合的地點，最後選在現在這個位置，雖然面積較小。
2. 目前園區面積太小，擔心限縮未來發展。希望縣政府將眼光放遠，未來童玩公園能有世界級的品質。
3. 建議園區做大，分短中長期規劃，透過大型園區帶動地方發展。

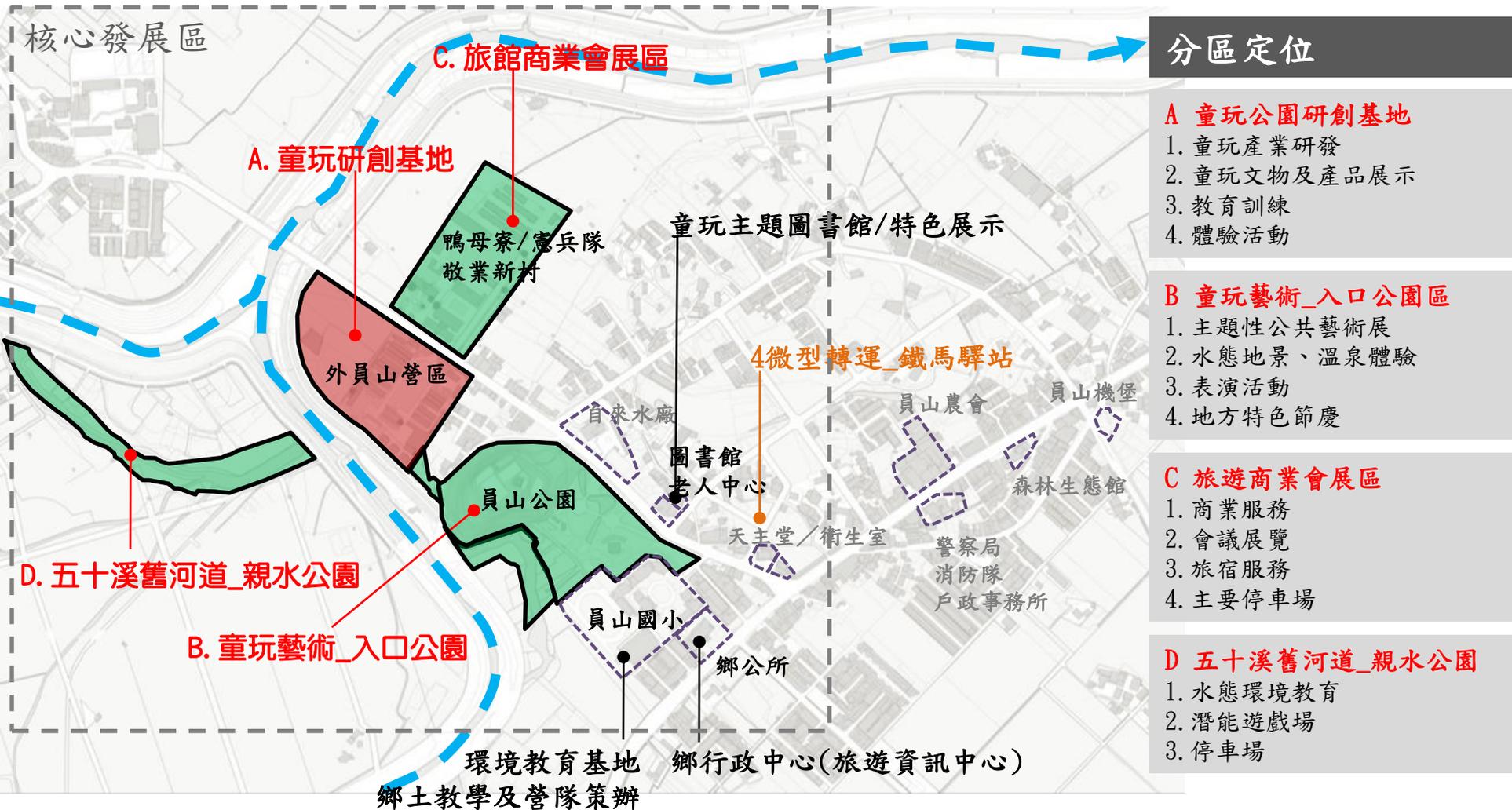
答

園區規模雖小，但經營內容具體可行，未來可在這基礎上擴延效益。將持續努力落實員山童玩公園計畫。

短期將先以園區內為建置重點，建構帶動引擎，中長期希冀整合週邊公有地，擴延園區效益，帶動地方發展

員山童玩公園_分區共構發展定位(整合週邊公共設施)

員山童玩公園—帶狀園區



四 園區經營

1. 縣政府興建很多大型園區及場館，但經營管理的面向一直有待加強，未來應該將經營管理當作是努力的重點。
2. 後續園區如何帶動社區？有沒有機會能結合在地旅遊、農村活化方案，讓更多社區可以配合縣政府政策一起動起來？
3. 縣府的所投資的經費、做的事情，跟地方民衆可以有什麼關聯？這方面大家可以參與、共同努力。

答

1. 本園區將以經營管理作為園區最重要的努力範疇。
2. 童玩公園後續經營與社區如何整合，將和規劃單位詳細探討，並可透過文化局社造平台機制共同研商，整合文化局、農業處、社會處的社區輔導計畫，嘗試推動農村小旅行深度旅遊。
3. 將持續與地方互動交流，彙整民衆想法。

(參見<叁 園區經營vs.帶動社區>)

五 週邊交通

交通方面一定要避免因為童玩公園導致員山地區交通打結影響遊客重遊意願、及本地鄉親的日常生活

答

本計畫除已研擬園區交通改善方案外，另縣政府「員山水故鄉環境整合計畫案」進行整體員山區域交通規劃，以因應未來園區營運需求。

往內城宜18線的前段道路太窄，未來擔心交通堵塞，請縣政府評估如何克服。

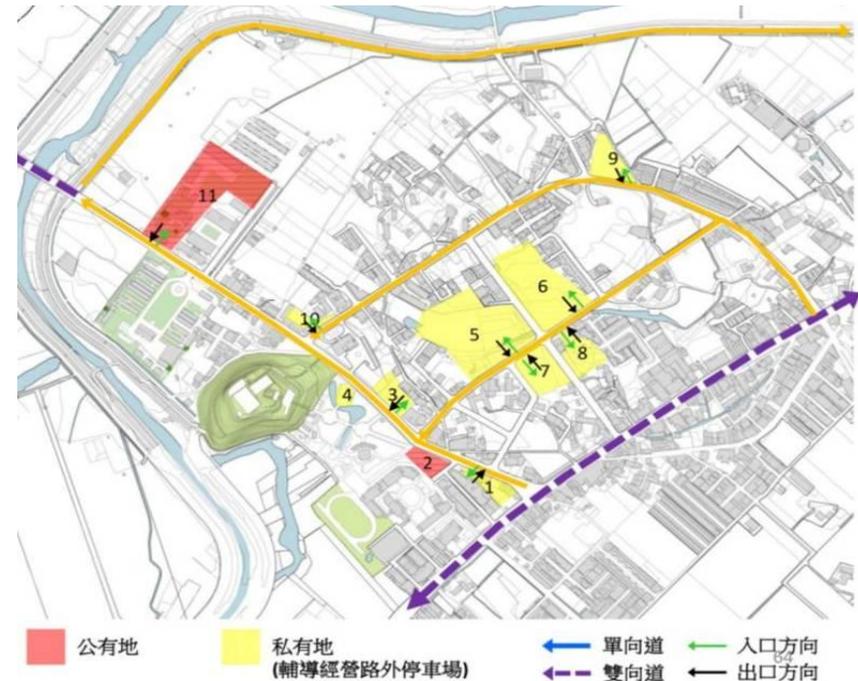
答

本項將依宜蘭縣整體交通狀況評估之優先順序辦理。

園區設有停車位80~100席



將輔導週邊閒置空地經營停車場 (鴨母寮營區、民間私有地)



※節慶期間將再結合周邊開放空間設置臨時停車場。

本計畫交通配套

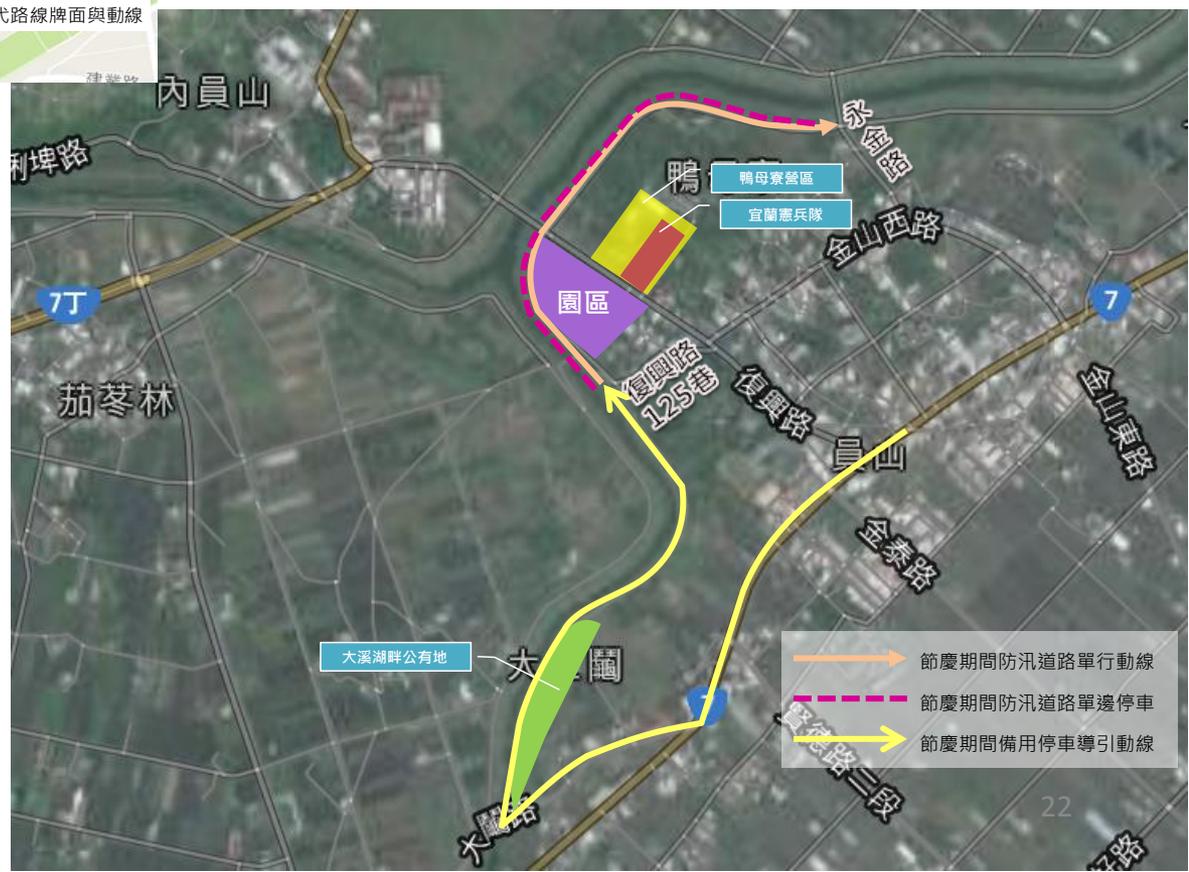
2. 動線引導



A. 聯外主要動線



C. 假日接駁車路線



B. 節慶期間停車及動線引導

六 在地特色

員山是歌仔戲發源地，建議將此特點融合於園區的經營特色中。

答

在展示館部分可嘗試融入歌仔戲元素，將戲服、圖象、道具的手工製作以及音樂曲謠變成兒童可以體驗的互動展示。

七 社區發展

本社區已核定農村再生計畫，未來可透過農村再生系統爭取經費，在社區中推動童玩村，但目前社區範圍內有部分區域的行政區界被畫為永和村，使得該區域不被認定為結頭份社區農村再生範圍，居民戶籍也被劃歸為永和村，影響本社區及居民的參與。提請相關單位積極處理，修正本村的行政範圍

答

有關頭分村與永和村門牌編釘爭議案，員山鄉公所已函知近期內將召開門牌更正說明會處理。

未來童玩公園完成，若要週邊社區一起呼應，也需要相關經費的配合。

答

帶動週邊社區方面，未來園區將成為社區遊戲領導員的培訓基地。

(參見<叁 園區經營vs.帶動社區>)

八 五十溪浮覆地

內員山茄苳林橋頭整建五十溪時，未留通道給有土地地主的使用。

答

感謝建議。茄冬林案今日已與吳先生現勘，非本園區相關因素。同意另尋求相關單位協助

五十溪舊河道公有綠地若未來要做童玩公園的停車場，請留有通道給土地所有權人使用。

答

規劃設計時將邀請地主及地方相關人士參與討論，提供建議。

九 週邊環境

堤防美化：大湖溪的河堤整治的太硬，是個敗筆，建議未來透過綠美化改善。

答

有關大湖溪堤防，因為本區為三河匯水帶，堤防設計皆經過水利計算，大幅度調整的機率不高，但可以加強綠化。

五十溪的美水請好好保留利用。毛蟹冒泡戲水遊客很多，鼻仔頭公園因水質問題而沒有人去。希望改善上游養豬場的汙染問題。

上游養豬廠的排廢問題之解決方法：上游是養豬場，晚上常偷排廢水、臭味撲鼻，對本區的影響很大。

答

為落實園區帶動週邊社區發展，會將社區土水品質、汙水管理納入相關配套建議。環保局將加強上游養豬戶污水處理設備等稽查工作。

十 地上物

因徵收必須移址，但農地有建築與使用執照問題，故請宜蘭縣政府以專案處理核准或變更地目使用。

答

所有權人配合員山童玩公園興建計畫搬遷，本府由衷感謝，但仍請依都市計畫法與非都市土地使用管制規則等辦理相關建案申請事宜。

請從優認定地上改良物拆遷補償及其他相關補償。

答

本府會以宜蘭縣興辦公共工程建築改良物拆遷補償自治條例與宜蘭縣辦理徵收土地農林作物及魚類畜產補償、遷移費查估基準，辦理後續補償事宜。

並建請地上物所有人與土地所有權人先行釐清相關產權歸屬，以利後續現場查估事宜。

叁 園區經營vs.帶動社區

- 一. 推廣_潛能遊戲場
培訓_遊戲領導員
- 二. 推動_員山童玩村

一 推廣潛能遊戲場 + 培訓遊戲領導員

■ 反省和改變：不一樣的 **遊戲**

在大自然及生活環境中，在天地草木和農村環境中
從人的互動中
激發兒童的想像與創作力

■ 關鍵的技術：**遊戲領導員** + **環境維護**

政府：支持開辦「遊戲領導員訓練中心」

民間：透過社區營造，推動「環境維護制度」

社區旅遊 + 潛能遊戲場網絡 = 農村產業六級化

讓「遊戲領導員」「環境維護員」成為「受薪專業者」

促進 環境保護 和「親環境」產業發展
朝向 永續經營

美國舊金山－灣區兒童發現館_潛能遊戲場



引導兒童在開敞的水土、陽光、綠樹間活動，
在安全管理的情境中探索大自然



東京田谷市－羽根木公園潛能遊戲場（網絡）

- 建立「支薪」的「遊戲領導員」專業和制度
- 遊戲領導員，組織及引導兒童，在水綠大自然中創意遊戲
- 在田谷市及日本各地建立「遊戲領導員訓練中心」，持續推廣



■日本農村社區 開始成為 里山基地

社區型潛能遊戲場

地景修復 + 維護經營 + Open Garden(農村生活的分享)



聚落特色環境的整修
皆同時維護鄉村風貌特色

輔導設置
村內的文物館及工作室
包含戶外庭園經營

私人庭院和苗圃
在節慶時，開放遊客參訪



地景修護

維護經營

Open Garden

■日本農村社區 開始成為 **里山基地** **社區型**潛能遊戲場

傳統節慶 + 藝術家參與 常態推出 鄉村特色節慶



竹風車舞台 • 「流水涼麵」的引水管



淡路：每年四月的**OPEN GARDEN**節慶

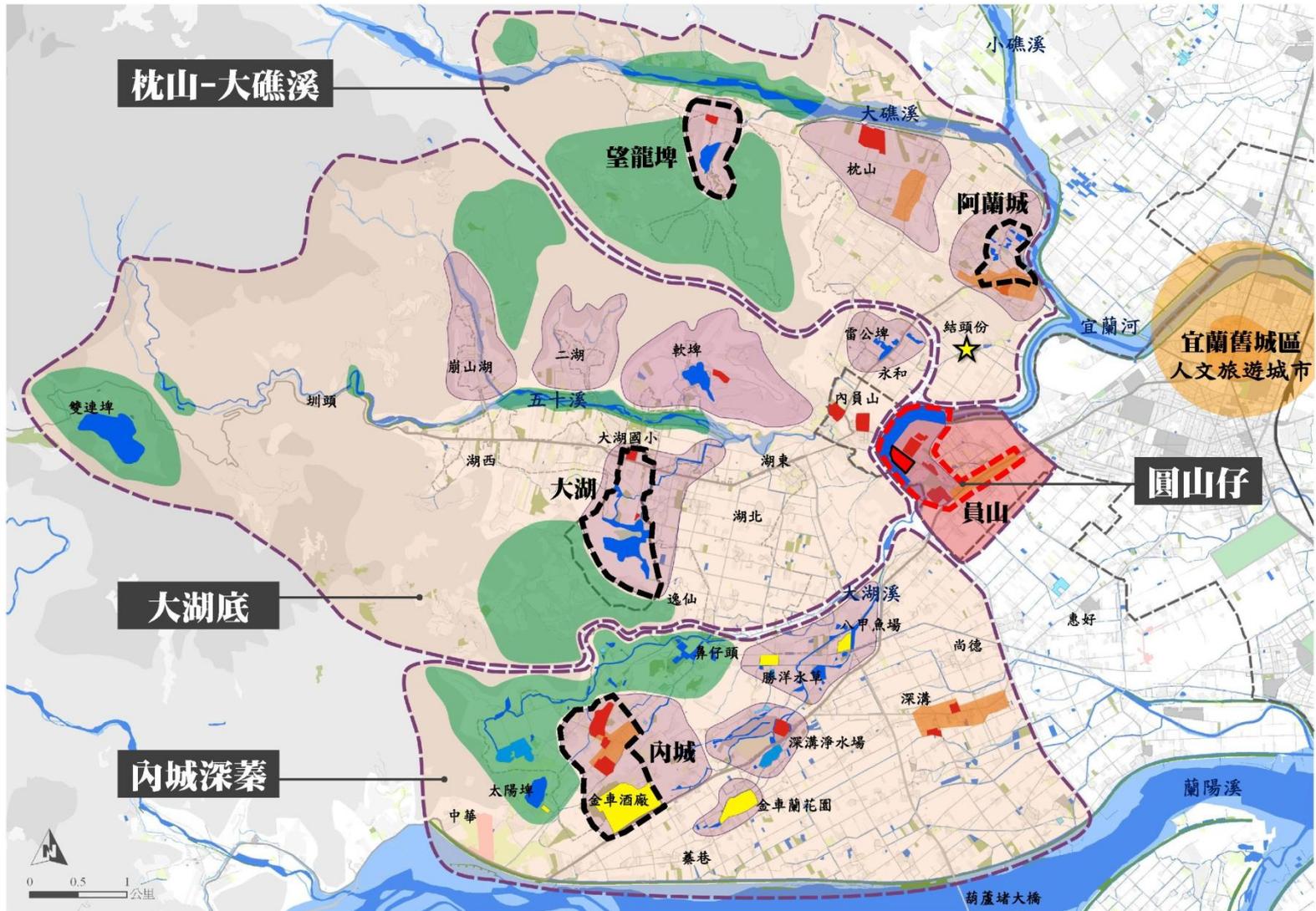
2002年首次辦理，
由17個地景行動計畫(據點)一起向市民及各界發出邀請函。
第一年僅1000名訪客。

2010年春天，遊客已超過16000人，遊歷體驗62個據點。

註：淡路，屬於近畿地區的兵庫縣。

二 員山童玩村

員山童玩村_發展構想



員山童玩村：結合生態與文化的全民參與行動

水·土·農_ 水與綠的童玩村空間模式

圓山仔
童玩藝術·旅遊服務區

內城—深棊
水鄉生活·水資源環境教育區

大湖底
湖埤遊憩·水農生活體驗區

枕山—大礁溪
山野·水漾·精緻渡假區

- ① 人文薈萃的 **水鄉村街** · 社區型服務中心
- ② 童玩**研發中心** · 樂活/文創核心基地
- ③ 商務/旅宿/會展區 · **童玩產業**延伸經營
- ④ 淺山沖積扇 · 里山里水之**潛能遊戲場**
- ⑤ 水網交織的廣袤田園 · **水農勞動體驗** 區
- ⑥ 多樣性湖埤環境 · **環境教育** 與 **渡假** 區
- ⑦ 潛伏流水態地景 · 里山里水之**潛能遊戲場**
- ⑧ 近山湧泉生機村 · **水鄉生活體驗** 區

童玩天地

啟發性的 遊戲 / 童玩村的 水 · 綠 · 田 · 人

野地遊戲

水上活動

遊於藝

學於群

水



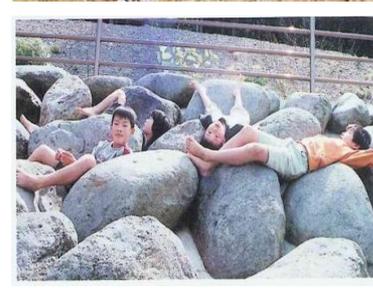
綠



田



人



野地遊戲

水上活動

遊於藝

學於群

水



綠



田



人



活動與經營：深度體驗/產業再生/活化土地

觀光亮點/休閒農業/地方文化館/社區旅遊據點



金車蘭花園



八甲魚場



深溝淨水場文史館



金車威士忌製酒廠



勝洋水草



內城力阿卡



金車蘭花展售



大湖風景區

樂活·樂學—
農村產業
六級化



有機餐廳



假日市集



農產品展售中心

潛能遊戲場 (山/林/田/園)



爬樹學校



社區多樣化水遊戲



溪流



山溪



水圳



湖埤



田間的湧泉與生態



收割體驗



林中遊戲

童玩公園經營內容

童玩村旅遊服務

研發

兒童創意研發產品

課程

園內匠師/藝師駐園傳習

親子DIY互動教室、兒童認知啟蒙/潛能開發教育課程、親子生活講座

校外教學、童玩體驗營

兒童學習成長諮詢站

展覽

研發產品常設展
兒童生活創意設計特展

通路行銷

童玩商品販售
童玩福利社

遊戲

遊具分享試玩場域

主題式兒童遊戲場

溫泉體驗

社區人文/環境體驗

經營潛能遊戲場、特色體驗場域

住宿機能

社區背包客棧
地方特色民宿

餐飲服務

地方特色美食餐廳
特色農產品/伴手禮

休閒設施

休閒農場
鄉村體驗活動

地方達人

在地食農與工藝匠師
友善小農

社區服務

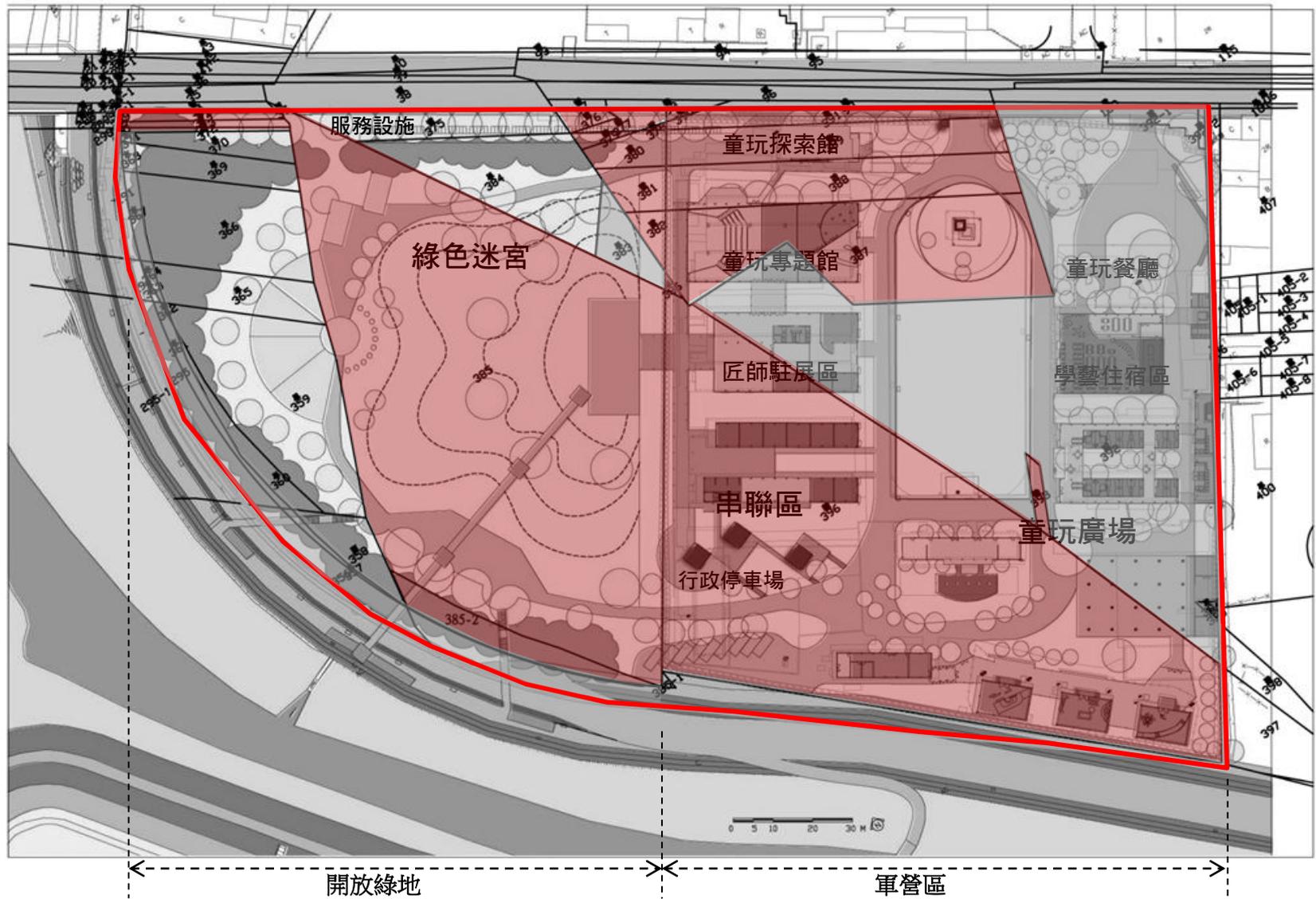
諮詢、導覽、照顧

---> 園區提供童玩村

---> 童玩村提供園區



肆 後續推動

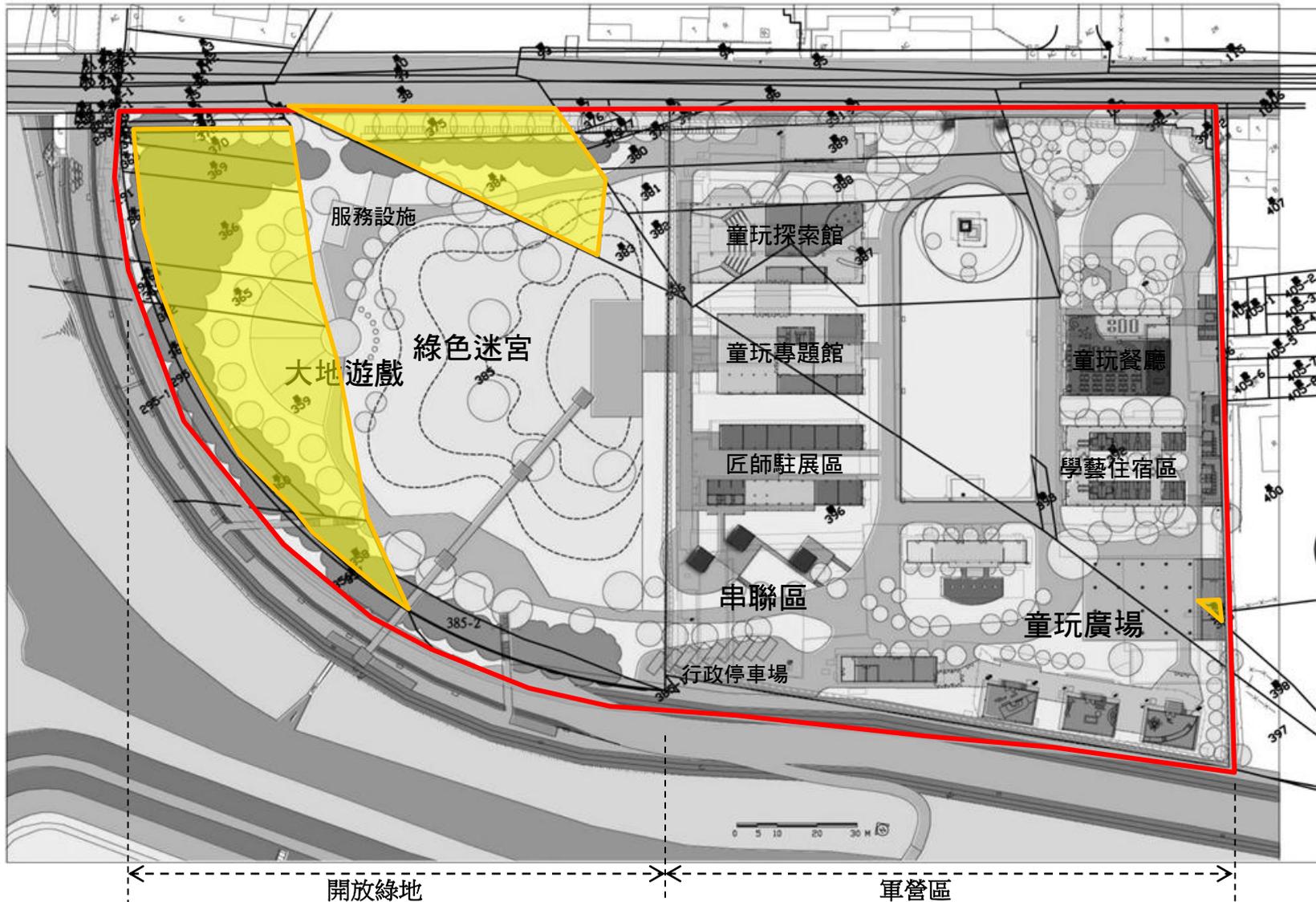


公有地辦理移撥

- 1 · 國防部土地已移撥
- 2 · 原軍方土地將於12月底完成移撥

Legend:
[Red Outline] 園區範圍
[Pink Shaded] 公有土地

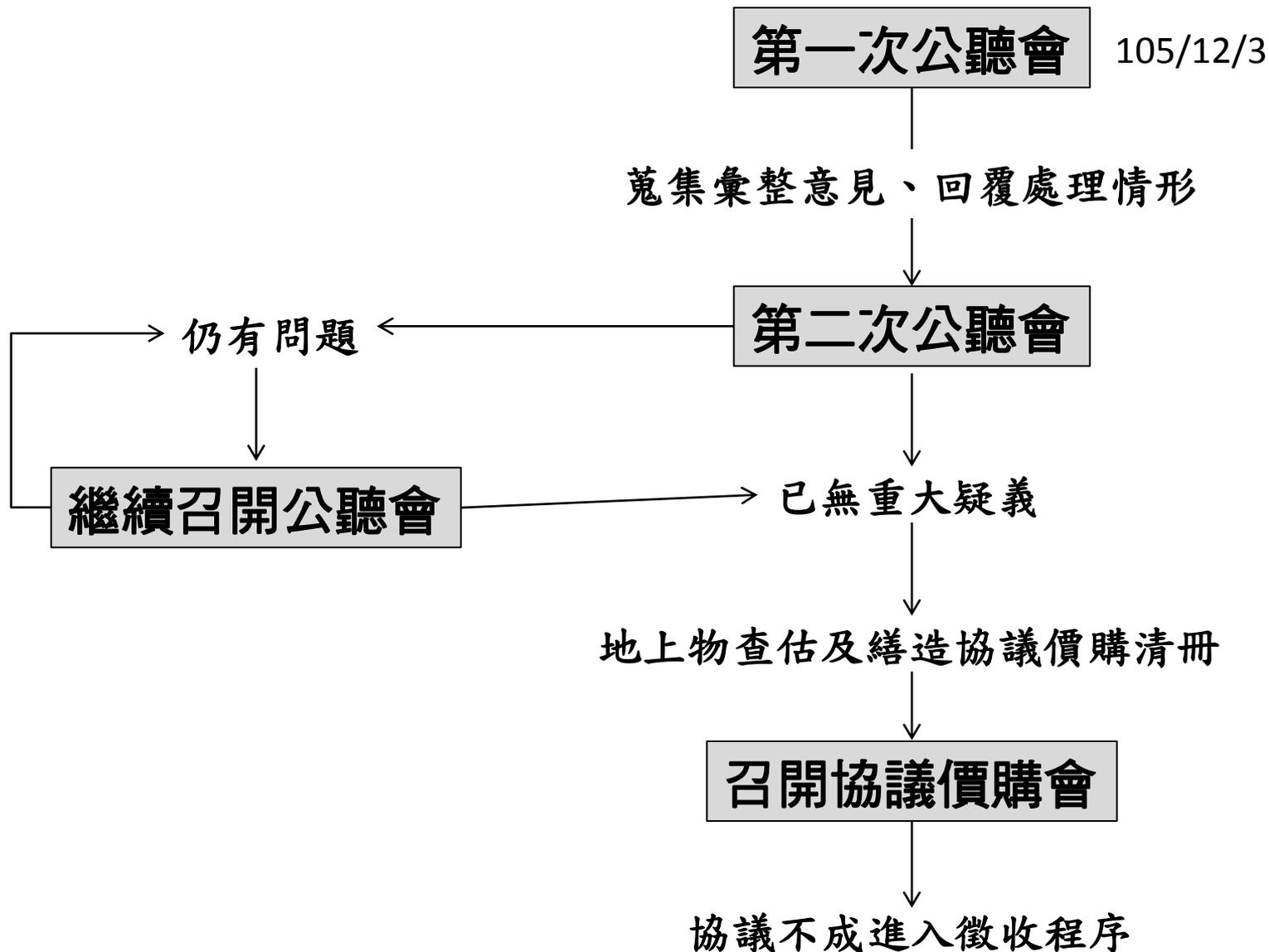
地籍套疊園區配置



私有地依都市計畫法第48條及土地徵收條例第3條、3-1條、第5條相關規定辦理土地及地上物之後續程序

- 園區範圍
- 私有土地

用地取得作業流程



一. 土地協議價購金額：

係依市價與所有權人協議。所稱市價系指正常交易價格(土地徵收條例第11條)

二. 地上改良物補償依據：

1. 宜蘭縣興辦公共工程建築改良物拆遷補償自治條例。(中華民國105年8月2日府秘法字第1050127136B號令修正公)
2. 宜蘭縣辦理徵收土地農林作物及魚類畜產補償、遷移費查估基準(100.12.22府農務字第1000196900號)

伍 相關資訊及聯絡方式

都市計畫法 <https://goo.gl/TFjxK>

土地徵收條例 <https://goo.gl/WDO7>

宜蘭縣興辦公共工程建築改良物拆遷補償自治條例 <https://goo.gl/f8Lf5a>

宜蘭縣辦理徵收土地農林作物及魚類畜產補償、遷移費查估基準 <https://goo.gl/lWaHqe>

聯絡窗口：

宜蘭縣政府文化局_文化發展科

黃榮峰 先生

電話：03-9322440轉307

Email：bee6529@gmail.com

員山童玩公園興建計畫 第二次公聽會

報告結束

2017.01.14

